



"Serpente dos Ancestrais" para Tabuleiro de jogo pedagógico na forma de serpente em espiral criado por Juliana Ramalho (SEEDF) e Flora Lago (SEEDF).

Foto da capa: *Juliana Ramalho (SEEDF)*

O jogo foi uma criação a partir de uma PRAD apresentada no curso "Saberes e fazeres africanos, afro-brasileiros e indígenas e suas potencialidades educativas ministrado pela formadora Renata Nogueira da Silva, na Uni-EAPE – Unidade Escola de Formação Continuada dos Profissionais da Educação, em 2024. O jogo pedagógico "Serpente dos Ancestrais" tem o tabuleiro em forma de serpente espiralada, representando a continuidade, as transformações e honrando sua presença em diversas cosmologias africanas e indígenas. A ideia do jogo é inserir os saberes africanos, afro-brasileiros e indígenas na vivência escolar, utilizando habilidades diversas, como interpretação dos mitos, fruição de músicas, leitura de provérbios e movimentações corporais. Com inspiração nos valores civilizatórios afro-brasileiros, o jogo tem como foco a coletividade, a oralidade e pode ser trabalhado nas escolas de forma interdisciplinar. Seu objetivo é a construção coletiva de saberes, sem buscar um vencedor.



Grafismo Indígena



Grafismo Indígena